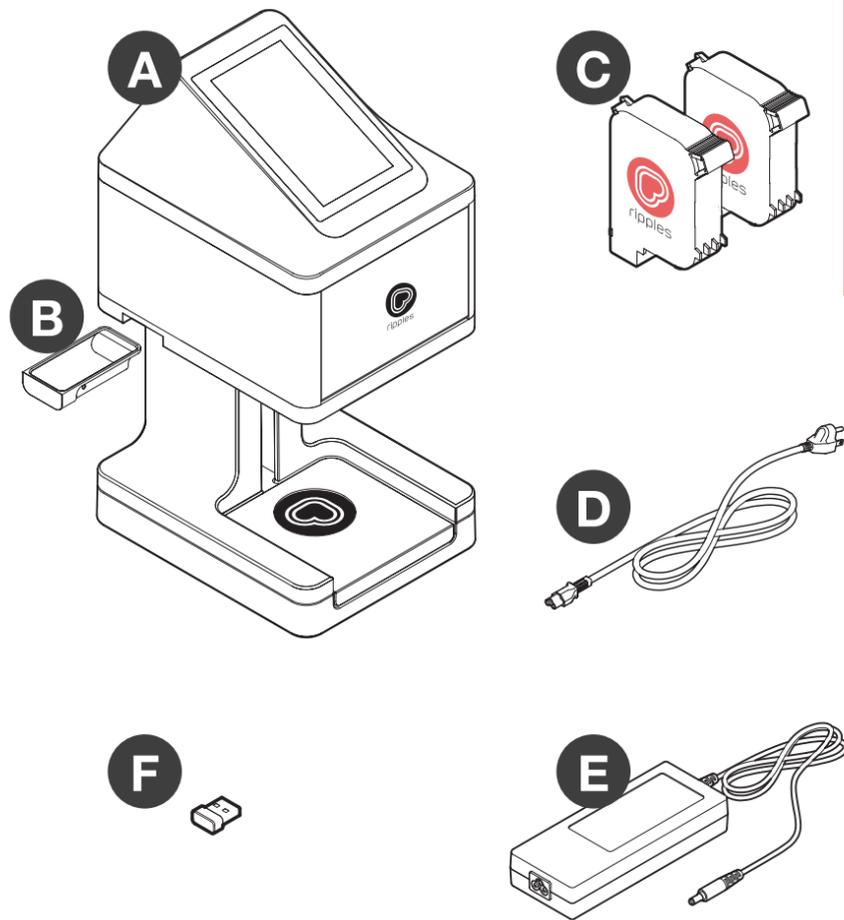


# 01 Inhalt der Schachtel

Dieser Abschnitt listet die Gegenstände auf, die sich in der Packung des Ripple Maker befinden. Bitte prüfen Sie diese sorgfältig, um zu gewährleisten, dass Sie alle Gegenstände auf der Liste erhalten haben.

- A** 1 Ripple Maker
- B** Tropfschale
- C** 2 Patronen
- D** 1 Stromkabel
- E** 1 Wechselstromadapter
- F** 1 Wi-Fi Dongle



# 02 Installation des Ripple Maker

Vielen Dank für Ihren Kauf des Ripple Maker! Jetzt können Sie zur Freude Ihrer Kunden wie beliebig Texte, Designs und sogar Fotos auf den Milchschaum eines jeden Latte oder Cappuccino drucken.

Dieser Abschnitt enthält Informationen über:

- Den Standort Ihres Ripple Maker in Ihrem Betrieb
- Den Anschluss an Wechselstrom
- Das Einführen des Wi-Fi Dongle oder Ethernet-Kabels
- Die Navigation auf der Benutzeroberfläche

## 2.1 Der Standort im Betrieb

Halten Sie sich an die folgenden Richtlinien, wenn Sie nach einem geeigneten Standort für den Ripple Maker in Ihrem Betrieb suchen:

- Stellen Sie den Ripple Maker unter Berücksichtigung der üblichen Sicherheitsstandards und gesetzlich geltenden Vorschriften auf.
- Installieren Sie ihn in der Nähe einer Steckdose.
- Stellen Sie den Ripple Maker auf eine ebene Fläche.
- Platzieren Sie den Ripple Maker an einem für den Barista bequemen Standort, unter Berücksichtigung des Arbeitsablaufs des Barista und anderer Benutzer.
- Stellen Sie sicher, dass Sie den Ripple Maker in der Nähe eines Ethernet-Anschlusses aufstellen, wo es ein gutes Wi-Fi-Signal gibt.
- Gewährleisten Sie, dass die vordere Seite des Ripple Maker sich gegenüber dem Barista befindet.



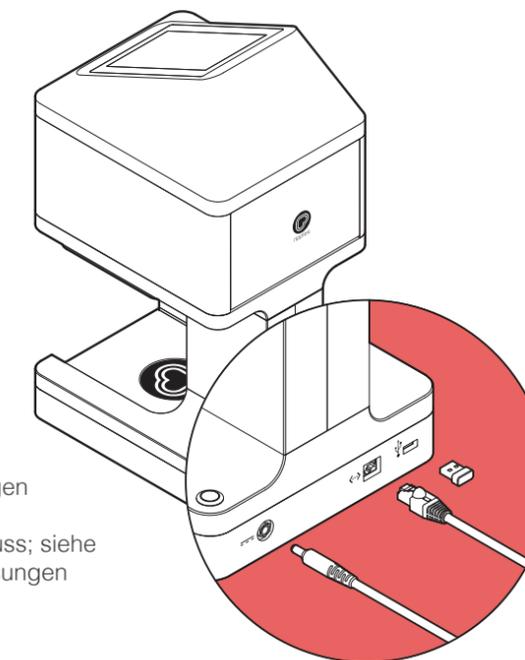
Stellen Sie sicher, dass der Ripple Maker auf einer stabilen und ausreichend festen Oberfläche steht, die ihn stützen kann.

## 2.2 Anschluss an das Stromnetz und Internet

1. Schließen Sie das Stromkabel an die Stromzufuhr auf der Rückseite des Ripple Maker an. Stecken Sie das andere Ende in die Steckdose an der Wand.
2. Packen Sie den Wi-Fi-Dongle aus, und stecken Sie ihn in die USB-Buchse am unteren Teil des Ripple Maker, oder schließen Sie ein Ethernet-Kabel an den Ripple Maker an.



Folgen Sie den Sicherheitsanweisungen im Hinblick auf den Wechselstromanschluss; siehe die Sicherheitsanweisungen für den Ripple Maker.



## 03 Die Einrichtung der Inhaltsbibliothek

Die Inhaltsbibliothek enthält alle Ripple-Designs, die Sie drucken können. Dieser Abschnitt erläutert die Bearbeitung Ihrer Inhaltsbibliothek unter Einsatz der Web-App.

### 3.1 Die Auswahl von Inhalt auf der Website [app.coffeeripples.com](http://app.coffeeripples.com)

Ihre Inhaltsbibliothek enthält bereits grundlegende Muster und Ripple-Designs, die von Steam CC zur Verfügung gestellt werden. Zudem können Sie weitere Ripple-Designs herunterladen und Ihre eigenen entwerfen.

1. Für die Auswahl vorhandener oder den Entwurf zusätzlicher Designs für den Einsatz mit dem Ripple Maker gehen Sie auf die Website von Ripple [app.coffeeripples.com](http://app.coffeeripples.com).

2. Melden Sie sich mit Ihrer E-Mail-Adresse und Ihrem Kennwort an; Wenn Sie Ihre Kontodaten nicht kennen, nehmen Sie Kontakt zu Ihrem Systemadministrator oder Ihrem örtlichen Manager auf.

3. Wählen Sie aus dem Seitenmenü die Option „Ripples“ und drücken Sie auf „New Ripple“ in der oberen rechten Ecke des Bildschirms.

4. Jetzt können Sie jede beliebige Abbildung durch Anklicken der Taste „Add Image“ hinzufügen.

Wir empfehlen die Anwendung der folgenden Bildeigenschaften:

- A. Grauskala
- B. JPEG oder PNG
- C. Resolution von 600 Dpi
- D. 1700 x 1700 Pixel
- E. Durchmesser 7.2 cm
- F. 8 bit
- G. Bilder mit hohem Kontrast und scharfen Linien.

5. Wählen Sie einen Namen für Ihr Ripple-Design, und drücken Sie auf die Option „Create“ auf der rechten unteren Seite.

6. Jetzt haben Sie einen neuen Ripple-Entwurf erstellt und müssen ihn Ihrem persönlichen Thema zuordnen. Suchen Sie Ihr neu erstelltes Ripple-Design unter „Draft Ripples“, gehen Sie mit dem Mauszeiger auf die Abbildung des Ripple-Designs, und klicken Sie auf das Symbol „Setting“, dann auf „Submit Ripple“ und zuletzt auf „Submit“.

7. Nun ist Ihr neues Ripple-Design erstellt und wird in wenigen Minuten mit der Inhaltsbibliothek Ihres Ripple Maker synchronisiert.



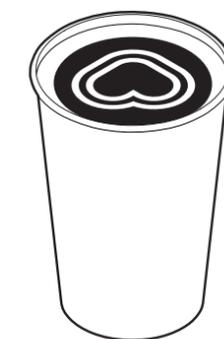
i Jedes zurückgewiesene Ripple-Design wird unter „Rejected Ripples“ verbleiben, bis es gelöscht wird.

## 04 Kundendienst

### Kontaktdaten des Kundendienstes:

Kontaktform	Kontaktinformation
Telefon	+49 32 211 001830
Website	<a href="http://coffeeripples.com">coffeeripples.com</a>
Email	<a href="mailto:support@steamcc.com">support@steamcc.com</a>

Für das komplette Bedienungshandbuch, einschließlich für die Benutzeroberfläche, melden Sie sich bei [app.coffeeripples.com](http://app.coffeeripples.com) an, und besuchen Sie unsere Kundendienstseite.

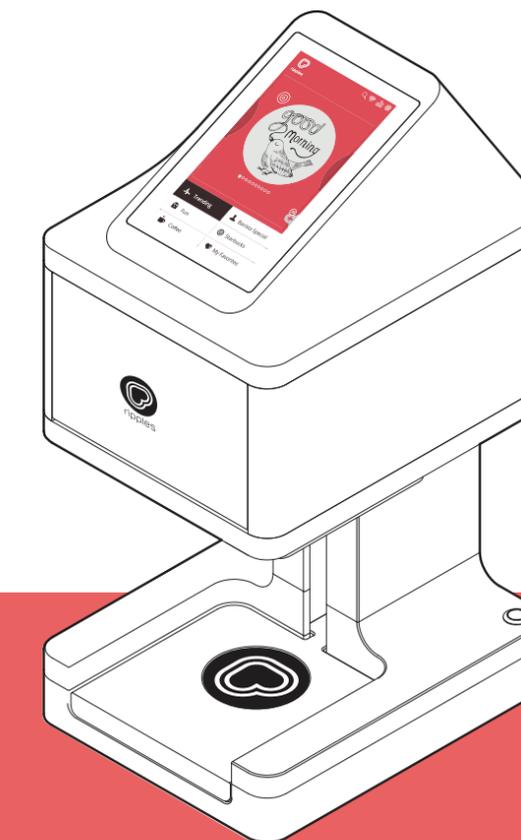


Vielen Dank

Bedienungsanleitung Version v2.0

24. Juni 2017

© Urheberrecht 2017 Steam CC Ltd. Alle Rechte vorbehalten



Der Ripple Maker  
Bedienungsanleitung